

ABSTRACT

The purpose of this research is to design a CAI application as a learning support and media to introduce the valuable cultures of Indonesia. The CAI is objected to children or people using computer. The research applied the Interactive Multimedia System Design & Development (IMSDD) method, which consists of system requirement, design consideration, implementation, and evaluation. The result of this research is a CAI application about Indonesian culture based on multimedia that fulfills the user's need on CAI application. CAI is expected to grow users' interest about Indonesian culture, improve children's memory capability, and help create the learning process more interesting and fun.

Keyword: CAI, culture in Indonesia, Multimedia.

ABSTRAK

Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang suatu aplikasi perangkat ajar yang digunakan sebagai penunjang pembelajaran dan media pengenalan tentang kebudayaan Indonesia melalui media komputer. Aplikasi ini diperuntukkan bagi anak-anak pada khususnya dan masyarakat pada umumnya. Metode Interactive Multimedia System Design & Development (IMSDD) digunakan dalam penelitian ini, yang terdiri dari system requirement, design consideration, implementation, dan evaluation. Hasil yang dicapai adalah aplikasi pembelajaran kebudayaan Indonesia yang berbasis multimedia dan terpenuhinya kebutuhan pengguna pada perangkat ajar. Perangkat ajar ini diharapkan dapat menumbuhkan rasa keingintahuan tentang kebudayaan Indonesia, meningkatkan daya ingat sejak masih kecil, dan membuat proses belajar menjadi lebih menarik dan menyenangkan.

Kata kunci: perangkat ajar, kebudayaan Indonesia, multimedia